

Ferienspiele

Ein kleine Rückblick

Sommer, erste Ferienwoche

Fliegen

- Welche Tiere können fliegen – welche davon gibt es in unserer Umgebung (z.B. Insekten, Falken, Marienkäfer, usw.)
- Papierflieger und Windräder basteln
- Einen Drachen selber bauen und steigen lassen
- Die Geschichte vom Ikarus lesen und szenisch darstellen
- Schmetterlinge basteln

Sommer, zweite Ferienwoche

"Denkmal" (denk-mal)

- Was ist das überhaupt?
- Wozu und wem oder was würden die Kinder ein Denkmal setzen?
- Gestaltung eines oder mehrerer Denkmäler, z.B. aus Pappmachée oder als „LandArt“ aus Naturmaterialien draußen in Feld und Flur oder...

Sommer, dritte Ferienwoche

Natur mit allen Sinnen erfahren

- Durch abwechslungsreiche Spiele, Experimente und Übungen draußen in der Natur werden wir in dieser Woche all unsere Sinne schärfen und Natur sehen, hören, riechen, schmecken und fühlen.
- Mindestens einen Ausflug unternehmen wir in der nächsten Nähe, bei welchem es zumindest nasse Füße geben kann.
- Auch Action wird diese Woche groß geschrieben, um uns zwischendurch einfach mal auszupowern.

Herbst

Stürmische Zeiten auf der Rumpelburg

- Es wird herbstlich, mittelalterlich und manchmal auch ein bisschen gruselig
- Ein ritterliches Turnier
- Ein magischer Ausflug
- Abenteuer im verzauberten Herbstwald
- Gleunische Männer aus Zuckerrüben und anderes Kunsthandwerk
- Ein Selbstkochtag mit Spuknacht (vgl. unten „Die Ferienspielzeiten“)
- Ein mittelalterliches Chaosspiel
- Täglich zwei Troubadouren-Treffs

Winter

Am Nordpol ist der Eisbär los!

- Eis- und Schneespiele
- ein Besuch bei den Robben
- Experimente auf unserer Forschungsstation
- Arktische Abenteuer auf eisigen Expeditionen
- Winterlandschaften aus Zuckercreide und andere Kälte-Kunst
- Ein Selbstkochtag mit Fischstäbchen-Wraps und Riesenfruchteis
- Täglich zweimal gemeinsames „Heulen der Schlittenhunde“

Ostern

Eintauchen in 1001 Nacht – Teppichflug mit Arvin Baba

- Experimentieren mit Flaschengeistern
- Orientalisches Massageöl und Kunsthandwerk für den Basar herstellen
- Ein Kraftmahl für den Kalifen kochen
- Karawanenzüge ins Umland
- Rätsel rund um Aladins Welt
- Schätze suchen mit Mucks Zauberstock
- Schwungsalabim und andere Orient-Spiele
- Täglich zweimal Sang und Klang mit Bauchtanz im Beduinenzelt
- Besonderes Highlight: TV-Moderatorin Michaela Scherenberg alias Scheherazade verwöhnt uns in ihrem Märchenpalast

Das findet ebenfalls Raum und Zeit -nach Lust & Laune -

...und immer mit viel Zeit & Raum für:

- Ball-Spiele, Gummitwist & Fangen
- Lieder singen & Vorlesestunden
- Gesellschaftsspiele & Baustunden mit Kapplasteinen
- Malen und Basteln im Atelier
- Tischkicker-Partien
- Bewegung auf der Hasenwiese
- Spiel und Spaß im Freien, Klettern über Baumstämme, Erkunden von „Geheimpfaden“